

**Modélisation non standard**

Année	4	Heures CM	10	Caractère	option	Code	M83-MNS
Semestre	8	Heures TD	18	Compensable	non	Mode	Cours
E.C.T.S.	2	Coefficient	1	Session de rattrapage	oui		

Responsable : M. Yanatchkov

Objectifs pédagogiques

Comprendre et mettre en oeuvre des mécanismes de génération de formes à partir de composants géométriques et d'opérations programmatiques.

Contenu

Approche de la modélisation 3D non-polygonale (NURBS), au fur et à mesure des besoins de modélisation morphologiquement complexes

Utilisation d'un outil de modélisation surfacique des formes architecturales non-standard (Rhinceros)

Initiation théorique au paramétrage des formes

Définition du modèle conceptuel d'un d'objet

Application à la conception/simulation par programmation visuelle (Grasshopper + Rhincéros)

Mode d'évaluation

Projet de développement d'un prototype d'objet/modèle/système paramétrique, en lien ou non avec l'enseignement de projet.
ou schéma programmatique à réaliser en salle, parmi les trois proposés

Travaux requis

Description des objectifs et de la problématique

Schéma du modèle abstrait.

Schéma de la structures de données et du flux d'opérations traversant ce schéma

Exemples de résultats

Support de cours

PDF Rhino-Grasshopper

